

Défi scientifique

Le monde des objets

Cycle 1

Défi scientifique : Raconte le voyage de Bee Bot

Domaine :

Objectifs :

Compétences visées :

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions :

- Communiquer avec les adultes et avec les autres enfants par le langage, en se faisant comprendre.
- S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis. Reformuler pour se faire mieux comprendre.
- Pratiquer divers usages du langage oral : raconter, décrire, évoquer, expliquer, questionner, proposer des solutions, discuter un point de vue.
- Participer verbalement à la production d'un écrit. Savoir qu'on n'écrit pas comme on parle.

Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière :

- Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères.
- Se situer par rapport à d'autres, par rapport à des objets repères.
- Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin ou codage).
- Orienter et utiliser correctement une feuille de papier, un livre ou un autre support d'écrit, en fonction de consignes, d'un but ou d'un projet précis.
- Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés (devant, derrière, droite, gauche, dessus, dessous...) dans des récits, descriptions ou explications.
- Ordonner une suite de photographies ou d'images, pour rendre compte d'une situation vécue ou d'un récit fictif entendu, en marquant de manière exacte succession et simultanéité.
- Utiliser des marqueurs temporels adaptés (puis, pendant, avant, après...) dans des récits, descriptions ou explications.
- Utiliser des objets numériques : appareil photo, tablette, ordinateur.

Connaissances nécessaires pour l'enseignant :

BO N° 2 26 mars 2015

http://www.education.gouv.fr/pid285/bulletin_officiel.html?cid_bo=86940

Le site de Lamap :

<https://www.fondation-lamap.org/outils-pedagogiques>

Connaissances nécessaires pour l'élève :

<..\03 ressources defis sciences\01 ressources C1\03 C1 les objets\bee bot\beebot-canope.pdf>

Matériel :

Un robot numérique la Bee bot

Réservation de matériel créatrice :

<https://www.reseau-canope.fr/creatice/spip.php?rubrique6>

Possibilité d'emprunter ce matériel dans certaines inspections. Se rapprocher du conseiller pédagogique

Mise en œuvre possible :

Séquence 1 Qu'est-ce qu'un robot ?

Séquence 2 Jouer au robot

Séquence 3 Manipulations chemins pré tracés

Séquence 4 Création de l'histoire du voyage

Prolongements possibles :

Raconter le voyage de bee bot à des élèves d'une autre classe qui devront programmer ses déplacements

Productions attendues/ critères de réussite :

Les différentes étapes de la démarche

Le déplacement de bee bot

L'histoire peut être racontée ou illustrée

Pour une approche pluridisciplinaire :

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques :

Illustration de l'histoire

Réaliser des compositions plastiques, planes et en volume